

# Idealny projekt

## czyli testy na platformie iOS



# Kamil Brzeziński

- Mobile IT Manager w Agora S.A.
- Programista iPhone/Android i od niedawna BlackBerry
- Sprzedawca
- Marketingowiec
- Pilot samolotowy
- aktywny użytkownik sieci





# Testowanie manualne

**BDD?**

# Czym jest BDD?

- Stworzenie testu
- Implementacja
- Sukces



# BDD na iOS

- Automatyczne testy akceptacyjne
- Bazują na projekcie Frank
- Frank używa Cucumber
- Łatwe do napisania nawet przez biznes



  
*Cucumber*



*Cucumber*







Gherkin

# Przykładowy scenariusz 1/2

Feature:

As an eBay for iPhone app user

I want to have the ability of logging in / out my account.

Scenario:

Login into my account with empty credentials: try to login with empty both login and password

Given the app is launched

And I am on Home Screen

And I am not logged in



# Przykładowy scenariusz 2/2

When I touch Login button in Main Menu

Then I should go to Login Screen

When I clear text in login text field

And I clear text in password text field

And I press Login Button

Then text fields and login button should shake

And I should not see any alert

And I should be on Login Screen



# Demo



# Linki

## BDD:

[http://en.wikipedia.org/wiki/Behavior-driven\\_development](http://en.wikipedia.org/wiki/Behavior-driven_development)

## Frank:

<http://testingwithfrank.com>

## Cucumber:

<http://cukes.info>

## Gherkin:

<https://github.com/cucumber/cucumber/wiki/Gherkin>

